

Lan Estrad: CSGO – Regler

1. Generellt

1.1 Admin har under turneringens gång rätt att uppdatera regler vid behov. Det är spelarnas ansvar att innan turneringen läst reglerna ordentligt.

1.2 Reglerna måste följas av alla som spelar på Lan Estrad inklusive deltagare på lanet som medverkar i turneringen eller innehar datorplats.

Hur man bestraffas för regelbrott i turneringen beror på regelbrottet. Det är turneringsadmin som avgör straff.

Varningar, Rundavdrag och diskvalificering m.fl. kan förekomma i form av straff.

1.3 Alla deltagare ska bete sig sportsligt och följa fair play under hela tävlingens gång.

1.4 Alla som deltar i turneringen måste ha en datorplats. Man får ej delta med besökspass eller spela från annan plats.

1.5 Alla spelare måste inställa sig till match senast 15 minuter efter utsatt starttid annars lämnas walkover eller så kan lagen välja att börja matchen utan att vara fulltaliga

2. Administration / Problem som kan uppstå

2.1 Vid konflikter, problem eller misstanke om fusk så har man skyldighet spela färdigt matchen. Efter matchen har man 5 minuter på sig att rapportera eventuella klagomål. Rapporten lämnas in till turneringsadmin. För att underlätta utredningen är det viktigt att informationen som lämnas är tydlig.

3. Turneringsregler

3.1 I gruppspelen kommer grupperna bestå av 3-4 lag.

Matcherna i gruppen spelas som Bo1. Vid vinst får man 3p och vid lika 1p.

De två bästa i varje grupp avancerar till slutspel. Befinner sig flera lag i gruppen på samma poäng rankas de enligt följande:

-Rundskillnad

-Inbördes möten

3.2 Mappool i turneringen.

- De_cache
- De_cobblestone
- De_dust2
- De_Nuke
- De_mirage
- De_train
- De_overpass

Inför varje match i gruppspellet kör man en knivrunda om vilket lag som börjar banna karta. Därefter bannar lagen varannan karta ur mappoolen tills bara en återstår. Det blir denna karta som matchen spelas på.

3.3 Mappool i slutspel / final.

Slutspelet spelas som Single elimination-bracket där alla matcher spelas bäst av tre kartor.

Slutspelsmatcherna kommer ha formatet med bans / picks av kartor.

Första laget bestäms med en knivrunda.

Första laget bannar en karta i mappoolen.

Andra laget bannar en karta i mappoolen.

Första laget bannar en karta i mappoolen.

Andra laget bannar en karta i mappoolen.

När det nu återstår 3 kartor så väljer första laget (som vann knivrundan i början) en karta som blir första kartan att spelas. På denna karta väljer andra laget vilken sida de vill börja på.

Andra laget väljer en karta som blir andra kartan att spelas. På denna karta väljer första laget vilken sida de vill börja på.

Tredje och sista kartan blir per automatik den eventuellt avgörande. Inför denna karta spelas ytterligare en knivrunda om vilket lag som får välja sida.

Vid frågor eller förtydligande om hur Bans/Picks går till, kontakta turneringsadmin.

3.4 Övertid

Vid lika resultat i en match (15-15) så blir det övertid med bäst av sex rundor och 10k i startpengar. Lagen stannar på samma sidor som de hade under den sista ordinarie speltiden de första tre rundorna. Därefter byter man sidor.

4. Ytterligare Regler

4.1 Script

All typ av otillåten programvara / scripts / cheats leder till omedelbar avstängning från turneringen och kan förhindra framtida deltagande i Lan Estrads turneringar.

Netgraph är tillåtet.

In eye demo är obligatoriskt under varje match.

Alla typer av script med undantag av följande är förbjudna:

.Buy-script

.Demo-script

.Say-script

.Nickname-script

.Jump/Throw-script

Ytterligare otillåtna medel:

"Silent-plant" - Att planta bomben på ett sätt så att ingen kan höra den.

"Pixel-walk" - Att sitta eller stå på osynliga kanter.

"Fireboost" - Att sitta på en lagkamrat sedan skjuta på honom underifrån.

Det är inte tillåtet att kasta granater under väggar. Över väggar är dock tillåtet.

Det är inte tillåtet att gå igenom väggar, tak, golv eller något liknade där det inte är tänkt att passera.

Det är inte tillåtet att stå på sin lagkamrat där det förekommer genomskinliga väggar/tak.

Varje lag har rätt till en 10 minuters taktisk paus, pausen får endast ske under freezetime. Det är otillåtet att pausa under rundans gång.

Vid problem med hårdvara/mjukvara med individens dator är det tillåtet med ytterligare paus.

Admin måste informeras innan sådan paus.

4.2 Beslut

Lan Estrads turneringsadministration har alltid sista ordet oavsett innehållet i detta dokument.

Beslut kan komma att skilja sig innehållet, eller rent av gå emot innehållet i detta dokument i fair play syfte.