

# Lan Estrad: Hearthstone - Regler

## Generellt:

Admin har under turneringens gång rätt att uppdatera regler vid behov. Det är spelarnas ansvar att innan turneringen läst reglerna ordentligt.

Reglerna måste följas av alla som spelar på Lan Estrad inklusive deltagare på lanet som medverkar i turneringen eller innehar datorplats.

Hur man bestraffas för regelbrott i turneringen beror på regelbrottet. Det är turneringsadmin som avgör straff.

Varningar och diskvalificering m.m. kan förekomma i form av straff.

Alla deltagare ska bete sig sportsligt och följa fair play under hela tävlingens gång. Detta innebär bland annat, men är inte begränsat till, att inte använda av kränkande eller nedsättande ord, att inte störa eller förstöra för andra spelare, att inte avsiktligt förlora en match (sk. läggmatch).

Alla som deltar i turneringen måste ha en datorplats. Man får ej deltaga med besökspass eller spela i annan spelares namn. Det är tillåtet att spela från telefon eller surfplatta. Man måste dock i alla lägen befinna sig inne på Lan Estrad då man spelar matcher och man får inte befinna sig så att man riskerar att se en motståndares skärm. Det är inte tillåtet att få hjälp av andra deltagare, alla matcher måste spelas helt självständigt.

Alla spelare måste inställa sig till match senast 15 minuter efter utsatt starttid annars lämnas walkover automatiskt.

## Regler för decks:

Innan turneringens början måste **samtliga** spelare lämna in 3 decks (lekar) som de ska spela med. Hur man lämnar in sina decks meddelas av turneringsadmin.

Dessa 3 decks får INTE bytas och måste spelas genom hela tävlingens gång.

Går man vidare till kvartsfinal lämnas ytterligare två decks in för fortsatt spel.

Man får **inte** ha två decks med samma klass.

Inför Bo3 bannas spelarna varsin deck från varandra, sedan spelas matchen enligt conquest nedan.

Inför Bo5 bannas två decks (vilket alltså lämnar 3 decks att spela med).

Inför Bo7 bannas återigen varsin deck (vilket lämnar 4 decks att spela med).

Vem som börjar banna avgörs genom lottning.

### **Conquest:**

När du vinner med ett deck får du **inte** fortsätta med samma deck i den matchen, utan måste spela med något av dina återstående deck. Förloraren får byta till valfri annan registrerad deck förutsatt denne inte vunnit med något av de decken i den matchen. Vinnare är den som först vunnit med alla sina obannade decks.

Om din motståndare frågar dig vilka klasser du spelar med måste du lämna ut sanningsenliga uppgifter.

### **Övrigt:**

Alla matcher spelas på EU servrar.

Alla spelare måste spela med sina egna konton och decks.

Kvartsfinal och Semifinal spelas bäst av 5. Final bäst av 7. Övriga matcher spelas bäst av 3.

Mellan varje omgång har spelarna max 2 minuter välja deck.

Du får använda decktracker i samtliga matcher med undantag av finalen som spelas utan några tredjepartsprogram.

Om en match spelas oavgjort (t.e.x genom hellfire som skadar bägge heroes) så spelas matchen om med samma decks.

### **Spelsystem:**

Alla spelare slumpas in i en Double Elimination-bracket.

### **Vid tekniska fel:**

Alla matcher som råkar ut för tekniska fel spelas i enlighet med Blizzards normala spelform. Det vill säga vid förlorad anslutning eller krasch så spelas matchen vidare och du har dina ordinarie 90 sekunder att avsluta din tur. Vid eventuella tekniska problem i finalen tar turneringsadministrationen beslut beroende på situationen.

**Beslut:**

Lan Estrads turneringsadministration har alltid sista ordet oavsett innehållet i detta dokument.

Beslut kan komma att skilja sig från innehållet, eller rent av gå emot innehållet i detta dokument i syfte att efterleva fairplay.